|  |
| --- |
| Lycée Aristide Bergès |
| Chasse au trésor |
| Descriptif du fonctionnement du jeu |
|  |
| **Nicolas CHALOYARD** |
| **05/04/2022** |

|  |
| --- |
| Document décrivant le déroulement du jeu, que cela soit du point de vue technique, que du point de vue des scénarios. |

Sommaire

[1. Scénario du jeu 3](#_Toc100137140)

[1.1. Synopsis 3](#_Toc100137141)

[1.2. Limitation 3](#_Toc100137142)

[1.2.1. Limitation au niveau des actions 3](#_Toc100137143)

[1.2.2. Limitation au niveau de l'inventaire 3](#_Toc100137144)

[1.1. Les objets 4](#_Toc100137145)

[1.1.1. Objets permettant l’avancé dans le jeu 4](#_Toc100137146)

[1.1.2. Objets empêchant l’avancé dans le jeu 4](#_Toc100137147)

[1.1.3. Objets stoppant le jeu 4](#_Toc100137148)

[1.1.4. Objets neutre dans le jeu 4](#_Toc100137149)

# Scénario du jeu

## Synopsis

Vous arriverez sur une île paradisiaque et déserte. Cependant il s’avère que cette île n’a rien de paradisiaque et qu’elle est loin d’être déserte.

Vous devrez vous en échapper le plus vite possible, le temps vous est compter. En effet vous n’avez que 100 jours pour vous en échapper sinon vous serez coincé à jamais sur cette île en plus d’avoir la lourde charge de devoir trouver un mystérieux coffre pour pouvoir vous en aller !

Rassemblez les matériaux nécessaires pour construire votre radeau ; rassemblez les ressources nécessaires à votre voyage et à votre survie sur l’île ; mais faite en sorte de trouver le coffre !

Mais faites attention aux dangers que renferme cette île : faites attention aux insectes de jours comme de nuit, faites également attention aux aléas météorologiques et aux objets que vous trouverez certains peuvent vous être utiles… Tandis que d’autres peuvent vous causer quelques mésaventures.

## Limitation

### Limitation au niveau des actions

Vous serez limitez à 5 actions par tour, donc faites bien attention à la gestion de votre énergie.

Faites également attention aux objets, certains objets vous réduisent votre énergie, tandis que d'autre vous permettent d'en avoir plus.

Faites également attention à votre faim, si vous ne manger pas pendant un tour, vous commencerez avec une énergie en moins pour le tour suivant, et si vous n'avez pas d'énergie pour le prochain tour vous serez condamnés à errer sur cette île comme une âme en peine.

De plus certaines actions nécessitent des objets particuliers, par exemple coupé du bois nécessite soit l'outil rudimentaire "pierre coupante", soit l'outil avancé "hache"

### Limitation au niveau de l'inventaire

Vous disposer d'un inventaire, vous pouvez avoir 10 places avec maximum un stock de 20 items similaires par places.

Avec les différents aléas météorologiques ou non, certains items peuvent se perdre ou être endommagés, un conseil, mettez-les donc bien en sécurité, un coffre peut être crée pour éviter la perte ou l'endommagement de vos biens les plus précieux.

De plus, grâce à l'objet "sac-à-dos", vous pouvez obtenir 10 places supplémentaires dans votre inventaire pour pouvoir transporter d'avantage de choses. \* magique n'est-ce pas ? \*. Mais faites toujours attention à prendre soin de votre sac-à-dos, sinon il pourrait vous arriver quelques malheureuses pertes, ou pire un arrêt prématuré de votre vie.

## Les objets

### Objets permettant l’avancé dans le jeu

Les outils rudimentaires :

* Les pierres taillées : pour casser d’autres pierres
* Les pierres coupantes : pour couper du bois

Les outils avancés :

* La pioche
* La pelle
* La hache

Les objets magiques :

* Grimoires magiques à événements aléatoires bénéfiques (apparitions de nourriture, réparation d’outils, etc.)
* La dopaguette : vous donne 2 énergies supplémentaires pendant 2 tours.

Les potions :

* De soin
* De force

### Objets empêchant l’avancé dans le jeu

Les objets magiques :

* Grimoires magiques à événements aléatoires maléfique (apparitions de nourriture empoisonné, destruction d’outils, apparition de tempêtes, etc.)
* La sleepaguette : cette baguette magique provoque l'endormissement du joueur pendant une durée de 3 tours.
* La mélatoguette : cette baguette réduit votre énergie de 2 pendant 2 tours.

### Objets stoppant le jeu

Les armes :

* La boombes : vous envoie valsé dans les étoiles
* La loi du décès : vous plonge vers une mort certaine. Dure est la loi, mais c'est la loi.

Les insectes :

* La bellmort : une araignée mortellement belle

### Objets neutre dans le jeu

Les utilitaires :

* Coffre : vous permet de stocker vos objets les plus précieux
* Sac-à-dos : vous permet d'avoir 10 places de plus dans votre inventaire
* C'est-la-carte : vous permet de vous repérer