|  |
| --- |
| Lycée Aristide Bergès |
| Chasse au trésor |
| Descriptif du fonctionnement du jeu |
|  |
| **Nicolas CHALOYARD** |
| **05/04/2022** |

|  |
| --- |
| Document décrivant le déroulement du jeu, que cela soit du point de vue technique, que du point de vue des scénarios. |

Sommaire

[1. Scénario du jeu 3](#_Toc100061496)

[1.1. Synopsis 3](#_Toc100061497)

[1.2. Les objets 3](#_Toc100061498)

[1.2.1. Objets permettant l’avancé dans le jeu 3](#_Toc100061499)

# Scénario du jeu

## Synopsis

Vous arriverez sur une île paradisiaque et déserte. Cependant il s’avère que cette île n’a rien de paradisiaque et qu’elle est loin d’être déserte.

Vous devrez vous en échapper le plus vite possible, le temps vous est compter. En effet vous n’avez que 100 jours pour vous en échapper sinon vous serez coincé à jamais sur cette île en plus d’avoir la lourde charge de devoir trouver un mystérieux coffre pour pouvoir vous en aller !

Rassemblez les matériaux nécessaires pour construire votre radeau ; rassemblez les ressources nécessaires à votre voyage et à votre survie sur l’île ; mais faite en sorte de trouver le coffre !

Mais faites attention aux dangers que renferme cette île : faites attention aux insectes de jours comme de nuit, faites également attention aux aléas météorologiques et aux objets que vous trouverez certains peuvent vous êtres utiles… Tandis que d’autres peuvent vous causer de mauvais tour.

## Les objets

### Objets permettant l’avancé dans le jeu

Les outils rudimentaires :

* Les pierres taillées : pour casser d’autres pierres
* Les pierres coupantes : pour couper du bois

Les outils avancés :

* La pioche
* La pelle

Les objets magiques :

* Grimoires magiques à événements aléatoires bénéfiques (apparitions de nourriture, réparation d’outils, etc.)